

スクイッグ狩猟

洞くつの奥底にひそむ怪物たちの中で、最も危険とされるのがケイヴスクイッグたちだ。にわかには信じられないだろうが、ケイヴスクイッグとはキノコと動物のあいのことでも呼ぶべき生き物で、ボールのような形をした丸くて固い体と、鉤爪の生えた不器用な脚、そして巨大な口を持っている。

ナイトゴブリンたちは、「突き棒」と呼ばれる長く頑丈なモリを使いこなし、洞くつにひそむケイヴスクイッグをつついて追い立てる。また、スクイッグの怒りを持続させるためにも、突き棒は役に立つ。いざ戦となると、スクイッグ飼いたちはスクイッグたちを突きまくって怒らせてから、敵にむけて一斉にけしかけるのだ。

各プレイヤー：ゴブリン5体。
スクイッグ： 2人プレイヤーの場合はスクイッグ5体
3人プレイヤーの場合はスクイッグ8体
4人プレイヤー以上の場合はスクイッグ12体

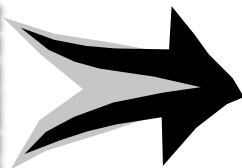


スクイッグのターン

捕われたスクイッグの場合：

各スクイッグに対して1個のダイスを振る。6の出目で網ネットから逃げ出すことができる。

その次は。。。



ゴブリンが横にいる場合：

ゴブリンのモデルがスクイッグの横にいれば(網から逃げ出された場合も)、次の行動はダイスで決める。

1～3の出目で逃げる。

4～6の出目で食べようとする。

食べようとする場合：

1個のダイスを振る。3以上の出目でゴブリン1人を食べる事ができる。モデルをボードから外す。



逃げようとする場合：

4個のダイスと矢印のダイスを振る。出る数字(cm)を矢印の方に前進する。ゴブリンのモデルにぶつかる時に、食べようとする！



ゴブリンのターン

Goblins

-
- プレイヤー順:** 毎ターン、ランダムでプレイヤーの順番を決める。
- 自由な移動:** 16cmまで移動できる。接近戦中でも移動できる。
- スクイッグを捕まえよう!:** ゴブリンがスクイッグの横に寄れば、捕まえようとする。1個のダイスを振る。**4以上の出目で成功**。スクイッグのモデルをゴブリンの横に置く。ゴブリンが自分の洞くつまで捕まることなく戻ることができるだろうか？
- Oi! オレのスクイッグだ!:** 敵のゴブリンの横に寄れば、捕まったスクイッグを盗もうとします。1個のダイスを振ります。**4以上の出目で当たる**。もう一度ダイスを振る。**4以上の出目でダメージを与えた**。敵のモデルを外す。そのモデルは捕まったスクイッグを持っていった場合には、自分のモデルに渡される。